



ESPINGARDA CALIBRE 12



INSTRUTOR: 3º SGT
EDMARIO



OBJETIVOS

- Identificar as características básicas da arma.
- Realizar a manutenção de 1º escalão.
- Identificar as partes e as peças principais da arma.
- Identificar os principais procedimentos de segurança no manuseio da arma.
- Identificar os tipos de munição calibre 12.





SUMÁRIO



- O “calibre 12”;
- Espingardas de dotação da OM;
- Características básicas do armamento;
- Principais partes do armamento
- Munições calibre 12;
- Procedimentos de Segurança;
- Manuseio;
- Manutenção em 1º escalão;





ESPINGARDAS DE DOTAÇÃO



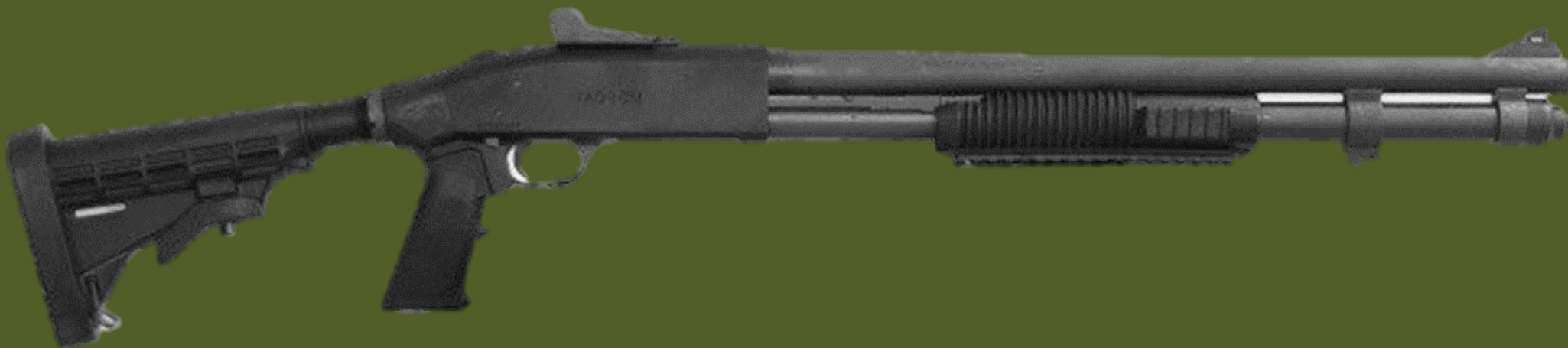
- Espingarda Calibre 12 Boito Pump:





ESPINGARDAS DE DOTAÇÃO

- Espingarda Calibre 12 Mossberg Pump:





CARACTERÍSTICAS BÁSICAS DO ARMAMENTO

- Classificação quanto ao tipo: PORTÁTIL
- Classificação quanto ao emprego: INDIVIDUAL
- Classificação quanto ao funcionamento: DE REPETIÇÃO
- Refrigeração: a AR
- Alimentação: MANUAL
- Raiamento: CANO COM ALMA LISA
- Peso: 3,100 kg (Boito), 3,350 Kg (CBC), 3,200 Kg (mossberg)
- Capacidade: 7 + 1
- Alcance útil: varia de 20 a 50 metros, conforme a

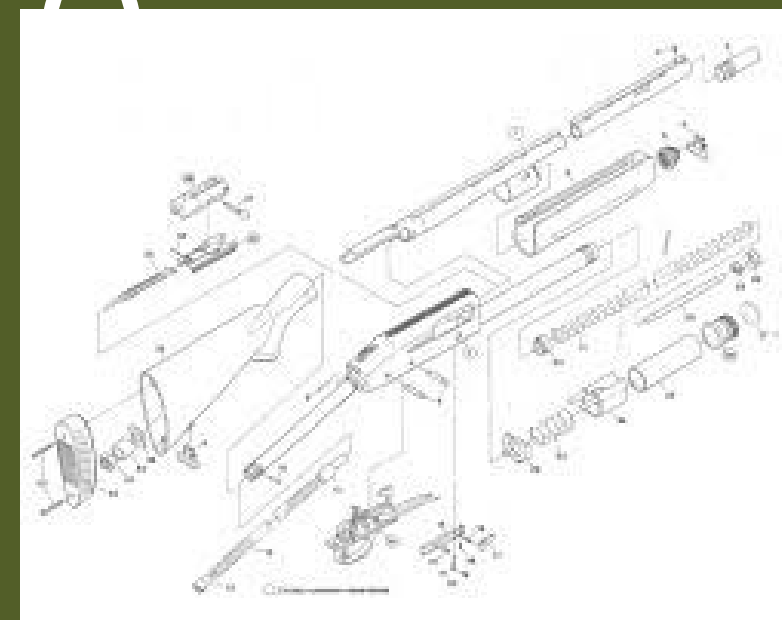




PRINCIPAIS PARTES DO ARMAMENTO



- Coronha
- Punho (Pistol Grip)
- Alça de mira
- Massa de mira
- Cilindro porta-cartuchos (tubo alimentador)
- Telha (Guarda-mão)
- Cano
- Retém da telha





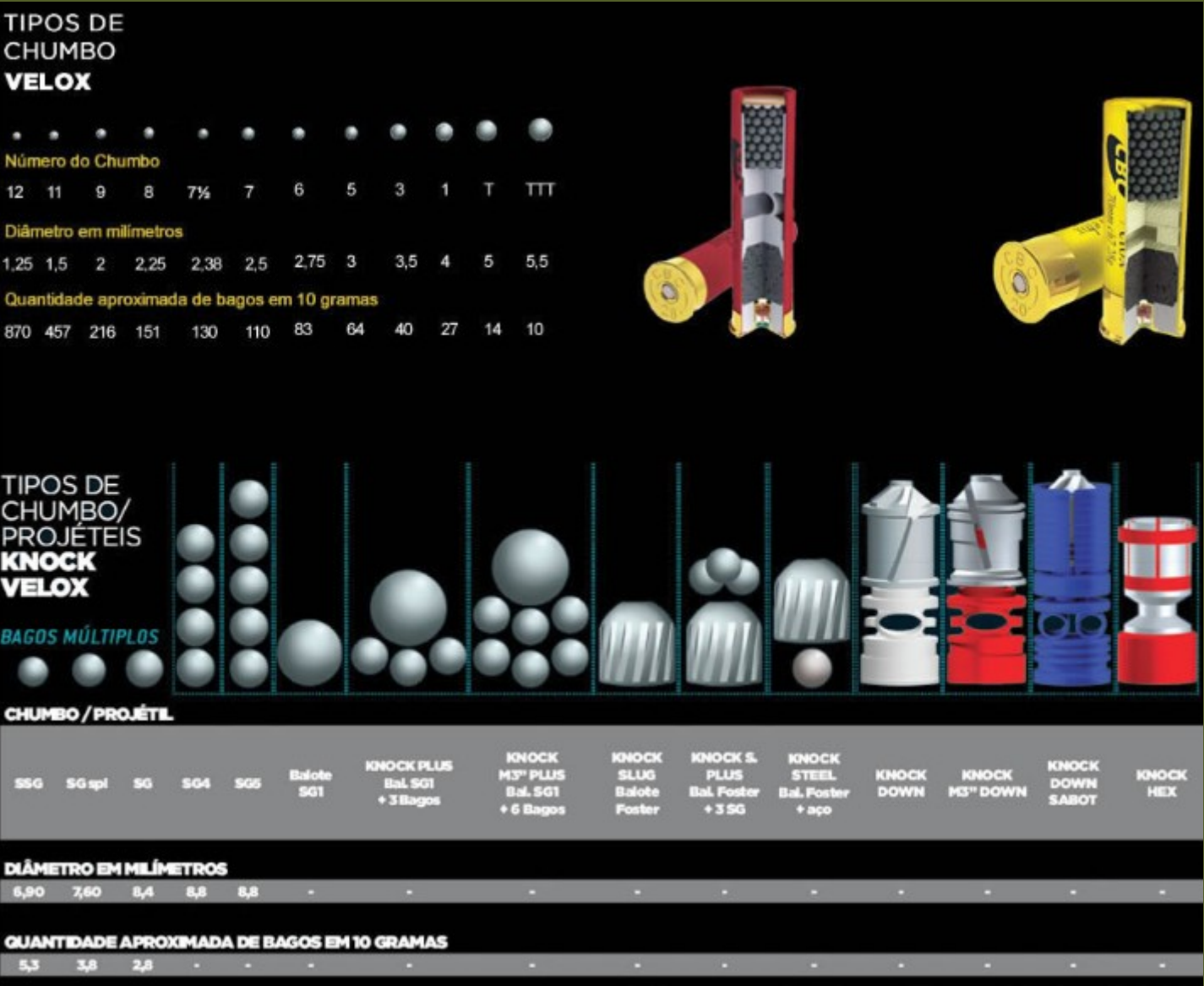
PRINCIPAIS PARTES DO ARMAMENTO



- Bujão
- Guarda-mato
- Alimentador de cartuchos (mesa transportadora)
- Trava de segurança
- Janela de ejeção
- Acionador da trava da corredeira (permite a abertura da arma mesmo engatilhada)



MUNIÇÕES



Tipo	Diâmetro	Utilização Comum
Nº 12	1,25 mm	Pequenas aves e controle de pragas de pequeno porte a curta distância.
Nº 11	1,5 mm	Similar ao nº 12, porém com maior poder de impacto.
Nº 9	2,0 mm	Tiro esportivo (trap, skeet), codornas e aves pequenas.
Nº 8	2,25 mm	Caça de aves pequenas e tiro esportivo.
Nº 7½	2,38 mm	Um dos mais usados para tiro ao prato e aves médias.
Nº 7	2,5 mm	Pombos, perdizes e aves de porte médio.
Nº 6	2,75 mm	Lebres e aves maiores.
Nº 5	3,0 mm	Animais de médio porte e aves resistentes.
Nº 3	3,5 mm	Animais maiores e distâncias maiores.
Nº 1	4,0 mm	Alto poder de parada em animais de porte médio.



MUNIÇÕES

TIPOS DE CHUMBO VELOX

												
Número do Chumbo												
12	11	9	8	7½	7	6	5	3	1	T	TT	TTT
Diâmetro em milímetros												
1,25	1,5	2	2,25	2,38	2,5	2,75	3	3,5	4	5	5,5	
Quantidade aproximada de bagos em 10 gramas												
870	457	216	151	130	110	83	64	40	27	14	10	



TIPOS DE CHUMBO/ PROJÉTEIS KNOCK VELOX

BAGOS MÚLTIPLOS

CHUMBO / PROJÉTL

SSG	SG spl	SG	SG4	SG5	Balote SG1	KNOCK PLUS Bal. SG1 + 3 Bagos	KNOCK M3 ⁺ PLUS Bal. SG1 + 6 Bagos	KNOCK SLUG Balote Foster	KNOCK S. PLUS Bal. Foster + 3 SG	KNOCK STEEL Bal. Foster + aço	KNOCK DOWN	KNOCK M3 ⁺ DOWN	KNOCK DOWN SABOT	KNOCK HEX
-----	--------	----	-----	-----	------------	-------------------------------------	---	-----------------------------	---	-------------------------------------	------------	----------------------------	------------------	-----------

DIÂMETRO EM MILÍMETROS

6,90	7,60	8,4	8,8	8,8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
------	------	-----	-----	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

QUANTIDADE APROXIMADA DE BAGOS EM 10 GRAMAS

5,3	3,8	2,8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-----	-----	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Linha Knock (Projéteis Especiais)

Knock Plus

- Balote SG1 acompanhado de 3 bagos.
- Combina impacto principal com projéteis secundários.

Knock M3 Plus

- Balote SG1 acompanhado de 6 bagos.
- Maior cobertura ao redor do projétil principal.

Knock Slug

- Projétil único tipo "slug".
- Excelente precisão para maiores distâncias dentro das limitações da espingarda.

Knock S Plus

- Slug Foster acompanhado de 3 esferas SG.
- Une precisão e dispersão limitada.

Knock Steel

- Balote Foster com esfera de aço.
- Maior penetração em materiais resistentes.

Knock Down

- Projétil expansivo desenvolvido para grande transferência de energia.

Knock M3 Down

- Versão aprimorada do Knock Down com características de expansão e estabilidade.

Knock Down Sabot

- Projétil Sabot, geralmente mais preciso quando disparado em canos raiados.
- Menor arrasto e melhor desempenho balístico.

Knock Hex





PROCEDIMENTOS DE SEGURANÇA



- Inspeccionar o carregador tubular;
- Agir no guarda mão, levando as peças móveis à retaguarda;
- Inspeccionar a câmara.
- A arma vai ficar aberta e sem munições.





MANUSEIO

Municiar, carregar e desmuniciar:

- A primeira munição vai pela janela de ejeção e as demais pelo tubo alimentador.
- A arma deve permanecer sempre TRAVADA, somente sendo destravada para a realização do tiro.
- Caso o atirador queira retirar a munição do armamento, deve agir no acionador da trava da corredeira, a fim de voltar a “telha” à retaguarda e retirar o projétil.





MANUTENÇÃO EM 1º ESCALÃO **DESMONTAGEM**

- Retirar o suporte de fixação do conjunto cano ao cilindro porta cartuchos (bujão).
- Retirar o conjunto cano-chapa protetora.
- Limpeza do cano, conjunto do armamento e lubrificação das peças móveis.

MONTAGEM

- Recolocar o conjunto cano-chapa protetora.
- Recolocar o suporte de fixação do conjunto cano ao cilindro porta cartuchos (bujão).





CONCLUSÃO



"O EXÉRCITO PODE PASSAR
CEM ANOS SEM SER USADO,
MAS NÃO PODE PASSAR UM
MINUTO SEM ESTAR
PREPARADO."